

Bezirk Böblingen 2025/26

Jugend 19 Bezirksliga RR

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
▲ 1	TTV Gärtringen	4	3	1	0	23:7	+16	7:1
2	SV Böblingen II	2	2	0	0	12:5	+7	4:0
3	VfL Herrenberg II	3	2	0	1	14:11	+3	4:2
4	VfL Sindelfingen II	2	1	0	1	9:8	+1	2:2
5	VfL Herrenberg III	3	1	0	2	9:15	-6	2:4
6	SKV Rutesheim	2	0	1	1	7:11	-4	1:3
7	TTV Gärtringen II	1	0	0	1	1:6	-5	0:2
8	SV Rohrau	3	0	0	3	6:18	-12	0:6

Spielleiter-Kontaktadresse

Hering, Max, Mobil: 015120188289, max@touchthespider.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 16.01.2026 18:30 v (1)	VfL Herrenberg II	VfL Herrenberg III	6:2
Sa. 17.01.2026 14:00 (1)	TTV Gärtringen	TTV Gärtringen II	6:1
Sa. 24.01.2026 12:00 (1)	VfL Sindelfingen II	SV Böblingen II	3:6
14:00 (1)	SV Rohrau	VfL Herrenberg III	3:6
14:30 (1)	SKV Rutesheim	TTV Gärtringen	5:5
Sa. 31.01.2026 12:00 (1)	VfL Sindelfingen II	SKV Rutesheim	6:2
14:00 (1)	SV Böblingen II	VfL Herrenberg II	6:2
14:00 (1)	TTV Gärtringen	SV Rohrau	6:0
Sa. 07.02.2026 14:00 (1)	VfL Herrenberg III	TTV Gärtringen	1:6
14:00 (1)	SV Rohrau	VfL Herrenberg II	3:6
Sa. 14.02.2026 14:00 (1)	SV Rohrau	VfL Sindelfingen II	
14:00 (1)	VfL Herrenberg II	TTV Gärtringen II	
Sa. 21.02.2026 14:00 v (1)	TTV Gärtringen II	VfL Herrenberg III	
Sa. 28.02.2026 12:00 (1)	VfL Sindelfingen II	VfL Herrenberg III	
14:00 (1)	VfL Herrenberg II	TTV Gärtringen	
14:00 (1)	SV Böblingen II	TTV Gärtringen II	
Sa. 07.03.2026 14:00 (1)	VfL Herrenberg III	SV Böblingen II	
14:00 (1)	TTV Gärtringen II	VfL Sindelfingen II	
14:00 (1)	VfL Herrenberg II	SKV Rutesheim	
Sa. 14.03.2026 14:00 (1)	SV Böblingen II	TTV Gärtringen	
14:30 (1)	SKV Rutesheim	TTV Gärtringen II	
Sa. 21.03.2026 14:30 (1)	SKV Rutesheim	SV Böblingen II	
Sa. 28.03.2026 12:00 (1)	VfL Sindelfingen II	VfL Herrenberg II	
Sa. 11.04.2026 14:00 (1)	SV Rohrau	SKV Rutesheim	
Sa. 18.04.2026 14:00 (1)	SV Böblingen II	SV Rohrau	
14:00 (1)	TTV Gärtringen	VfL Sindelfingen II	
14:00 (1)	VfL Herrenberg III	SKV Rutesheim	
Sa. 25.04.2026 14:00 (1)	TTV Gärtringen II	SV Rohrau	